

MIKEL VALLE PAJUELO

IOS DEVELOPER

T 618046485

C mikel@vallepajuelo.com

D Don Benito (Badajoz)

S <https://vallepajuelo.com/mikel/>

SOBRE MÍ

Desarrollador iOS con experiencia en el ciclo de vida completo de aplicaciones, especializado en **Swift, SwiftUI y UIKit**. Desde febrero de 2024, he trabajado en proyectos de alta exigencia para Stellantis, destacando en **refactorización de código, implementación de tests unitarios y de integración, migración de Objective-C a Swift/SwiftUI, y desarrollo de nuevas funcionalidades**. Mi enfoque proactivo y mi capacidad para la resolución de problemas me permiten ofrecer soluciones robustas y eficientes, siempre con un fuerte compromiso por la calidad y el trabajo en equipo. Además, considero que mi flexibilidad y capacidad para trabajar en equipo son fundamentales para alcanzar los resultados esperados y contribuir al desarrollo de la organización en la que me desempeño.

También puedes encontrarme en [LinkedIn](#)

EXPERIENCIA

Febrero 2024 – Presente

iOS Developer y Analista de Software.

Sivsa Soluciones Informáticas / Coremain.

A lo largo de mi trayectoria en Sivsa y Coremain, he contribuido en proyectos clave para Stellantis, especializándome en la programación y optimización de soluciones iOS. Mi enfoque se ha centrado en mejorar la estructura del código y garantizar implementaciones técnicas de alta calidad.

Responsabilidades y logros clave:

- **Refactorización y optimización de código:** asegurando soluciones escalables y eficientes.
- **Implementación de tests unitarios y de integración:** Contribuyendo a la robustez y fiabilidad del software.
- **Migración de proyectos de Objective-C a Swift (UIKit y SwiftUI):** Modernizando la base tecnológica.
- **Desarrollo de nuevas funcionalidades:** Creación de características en Objective-C, UIKit y SwiftUI.
- **Soporte a incidencias de clientes:** Resolución de problemas para mantener la continuidad operativa.
- **Gestión de control de versiones con Git.**
- **Colaboración con equipos multidisciplinares:** Asegurando una integración fluida de las soluciones.

FORMACIÓN

Febrero - Agosto 2024

Desarrollo de apps para iOS con SwiftUI y UIKit (Udemy)

Duración: 54,5 horas.

Octubre - Diciembre 2024

Productividad personal y nuevas formas de trabajo (Tecnofor)

Duración: 40 horas.

Febrero - Septiembre 2022

iOS y Swift 5.5

Curso Completo Desde Cero a Profesional (Udemy)

Duración: 35 horas.

Junio 2025

Software development - Security, Safety and Quality (Stellantis Training Certificate)

Duración: 2 horas intensivas.

Noviembre 2024 - Marzo 2025

General English A1

El Centro Británico idiomas S.L

Duración: 63 horas.

2013 - 2015

Ciclo Formativo de Grado Medio Soldadura y Calderería
IES San José (Villanueva de la Serena)

2011 - 2013

Ciclo Formativo de Grado Medio Equipos Electrónicos de Consumo
IES Cuatro Caminos (Don Benito)

Septiembre 2022 – Febrero 2024
iOS Developer

Calculadora de desarrollo

Una aplicación que te ayuda a calcular qué longitud de rollo queda basándose en el diámetro interior, exterior y al no de vueltas...

Primer proyecto personal dónde he aprendido un sinfín de nuevos conocimientos. Campo de pruebas donde he practicado durante meses a desarrollar en Swift, usando una arquitectura MVC.

Agosto 2015 – Febrero 2024
Responsable Bandas Cortés S.L.

He adquirido un conjunto diverso de habilidades en el ámbito digital y empresarial. Mi conocimiento abarca la gestión de motores de búsqueda (SEO), lo que me permite optimizar la visibilidad en línea de los sitios web.

Además, he desarrollado la capacidad de crear productos y páginas web utilizando HTML y CSS, lo que me permite diseñar y construir plataformas digitales atractivas y funcionales.

Por último, mi enfoque en la atención al cliente ha fortalecido mis habilidades interpersonales, permitiéndome brindar un servicio de calidad y satisfacer las necesidades de los clientes de manera efectiva. Estas habilidades combinadas me han preparado para abordar una amplia gama de desafíos en el mundo digital y empresarial.

HABILIDADES TÉCNICAS (SKILLS)

Lenguajes: Swift, Objective-C
Frameworks iOS: UIKit, SwiftUI, Combine, Core Data
Patrones: MVC, MVVM, Clean Architecture
Testing: Unit Testing, Integration Testing
Herramientas: Git, Xcode, SPM, CocoaPods, Jira, Fork
Otros: APIs RESTful, Refactoring, CI/CD, Firebase

PRUEBA TÉCNICA

Arquitectura MVC

Prueba técnica utilizando el patrón de arquitectura Modelo-Vista-Controlador (MVC) en conjunción con la integración de una API de "Rick y Morty". Esta prueba técnica me permitió demostrar mi capacidad para diseñar y desarrollar aplicaciones siguiendo buenas prácticas de arquitectura de software, gestionar la lógica de la aplicación de manera eficiente y aprovechar recursos externos a través de la API. Esta experiencia refleja mi compromiso con la mejora continua y mi habilidad para aplicar conceptos técnicos a proyectos prácticos en el mundo del desarrollo de software.

Resultado: Aplicación funcional conectada a API externa, demostrando dominio de MVC, asincronía y consumo de datos en tiempo real.

APTITUDES CLAVE

- Persona proactiva.
- Responsabilidad y seriedad
- Trabajo en equipo
- Liderazgo
- Toma de decisiones
- Trabajo bajo presión

IDIOMAS

- Castellano nativo
- Inglés básico (A2 – en formación continua)